

# IForceSyncHandler

Используйте наследование от ForceSyncHandler

```
/// <summary>
/// </summary>
[ExtensionPoint(ServiceScope.Shell)]
public interface IForceSyncHandler
{
    /// <summary>
    /// Включено
    /// </summary>
    bool Enabled { get; }

    /// <summary>
    /// Тип сущности
    /// </summary>
    Type Type { get; }

    /// <summary>
    /// Выполнить миграцию
    /// </summary>
    /// <param name="query">Дополнительные условия</param>
    /// <returns></returns>
    void Process(string query = null);
}
```

Версия #4

Вербовик Максим Арнольдович создал 19 декабря 2022 23:14:39

Вербовик Максим Арнольдович обновил 14 декабря 2023 10:32:25